工業専門課程 スーパーIT科 4年制 昼間部一

| 分野  | 授業名  | 授業形態           | 必修<br>選択<br>の別 | 取得<br>単位 | 授業<br>時間 | 卒業<br>単位 | 標準<br>履修<br>学年 | 開講<br>時期        | 備考                | 実務家教員<br>による授業科目 |
|-----|--|----------------|----------------|----------|----------|----------|----------------|-----------------|-------------------|------------------|
|     | グローバルコミュニケーション I A                         | 講義·演習          | 必修選択           | 1        | 30       |          | 1              | 前期              |                   |                  |
|     | グローバルコミュニケーション I B                         | A11 114 11 1 A | 必修選択           | 1        | 30<br>30 |          | 1              | 後期              |                   |                  |
|     | グローバルコミュニケーション II A<br>グローバルコミュニケーション II B | 講義·演習<br>講義·演習 | 選択選択           | 1        | 30       |          | 2              | <u>前期</u><br>後期 |                   |                  |
|     | グローバルコミュニケーション IIIA                        | 講義・演習          | 選択             | 1        | 30       |          | 3              | 前期              |                   |                  |
|     | グローバルコミュニケーションⅢB                           | 講義·演習          | 選択             | 1        | 30       | ]        | 3              | 後期              |                   |                  |
|     | グローバルコミュニケーションⅣA                           | 講義·演習          | 選択             | 1        | 30       | ]        | 4              | 前期              |                   |                  |
|     | グローバルコミュニケーションIVB                          | 講義・演習          | 選択             | 1        | 30       |          | 4              | 後期              |                   |                  |
|     | グローバルコミュニケーション I C<br>グローバルコミュニケーション I D   | 講義・演習          | 選択選択           | 3        | 90<br>90 |          | 1              | <u>前期</u><br>後期 |                   |                  |
|     | グローバルコミュニケーションIC                           | 講義・演習          | 選択             | 3        | 90       | 1        | 2              | 前期              |                   |                  |
|     | グローバルコミュニケーション II D                        | 講義·演習          | 選択             | 3        | 90       |          | 2              | 後期              |                   |                  |
|     | グローバルコミュニケーションⅢC                           | 講義·演習          | 選択             | 3        | 90       | ]        | 3              | 前期              |                   |                  |
|     | グローバルコミュニケーション III D                       | 講義・演習          | 選択             | 3        | 90       |          | 3              | 後期              | 語学応用科目はそれぞれの基礎科目  |                  |
|     | グローバルコミュニケーションⅣC                           | 講義・演習          | 選択             | 3        | 90       |          | 4              | 前期              |                   |                  |
|     | グローバルコミュニケーションⅣD                           | 講義·演習          | 選択             | 3        | 90       |          | 4              |                 |                   |                  |
| =∓. | 日本語IA                                      | 講義·演習          | 必修選択           | 1        | 30       |          | 1              | 前期              |                   |                  |
| 語学  | 日本語IB                                      | 講義∙演習          | 必修選択           | 1        | 30       | 2        | 1              | 後期              |                   |                  |
| ,   | 日本語ⅡA                                      | 講義·演習          | 選択             | 1        | 30       | ]        | 2              | 前期              | ニケーション、留学生は日本語を履修 |                  |
|     | 日本語ⅡB                                      | 講義・演習          | 選択             | 1        | 30       | 1        | 2              | 後期              | する。               |                  |
|     | 日本語ⅢA                                      | 講義・演習          | 選択             | 1        | 30       |          | 3              | 前期              |                   |                  |
|     | 日本語ⅢB                                      | 講義・演習          | 選択             | 1        | 30       |          | 3              | 後期              |                   |                  |
|     |  | +              |                | -        |          |          | <u> </u>       |                 |                   |                  |
|     | 日本語IVA                                     | 講義・演習          | 選択             | 1        | 30       |          | 4              | 前期              |                   |                  |
|     | 日本語IVB                                     | 講義・演習          | 選択             | 1        | 30       |          | 4              | 後期              |                   |                  |
|     | ビジネス日本語IA                                  | 講義·演習          | 選択             | 1        | 30       |          | 1              | 前期              |                   |                  |
|     | ビジネス日本語IB                                  | 講義·演習          | 選択             | 1        | 30       |          | 1              | 後期              |                   |                  |
|     | ビジネス日本語 Ⅱ A                                | 講義·演習          | 選択             | 1        | 30       |          | 2              | 前期              |                   |                  |
|     | ビジネス日本語 ⅡB                                 | 講義·演習          | 選択             | 1        | 30       |          | 2              | 後期              |                   |                  |
|     | ビジネス日本語ⅢA                                  | 講義·演習          | 選択             | 1        | 30       |          | 3              | 前期              |                   |                  |
|     | ビジネス日本語ⅢB                                  | 講義·演習          | 選択             | 1        | 30       |          | 3              | 後期              | <b>=</b>          |                  |
|     | ビジネス日本語ⅣA                                  | 講義·演習          | 選択             | 1        | 30       |          | 4              | 前期              |                   |                  |
|     | ビジネス日本語ⅣB                                  | 講義・演習          | 選択             | 1        | 30       |          | 4              | 後期              |                   |                  |
|     | コンピュータベーシックA                               | 講義·演習          | 必修             | 1        | 30       |          | 1              | 前期              |                   | 0                |
|     | コンピュータベーシックB                               | 講義∙演習          | 必修             | 1        | 30       |          | 1              | 後期              |                   | 0                |
|     | コンピュータデザインA                                | 講義·演習          | 必修             | 1        | 30       | 1.1      | 1              | 前期              |                   | 0                |
|     | コンピュータデザインB                                | 講義・演習          | 必修             | 1        | 30       | 4        | 1              | 後期              |                   | 0                |
|     | コミュニケーションIA                                | 講義・演習          | 選択             | 1        | 30       |          | 1              | 前期              |                   |                  |
|     | コミュニケーションIB                                | 講義・演習          | 選択             | -        | 30       |          | 1              | 後期              |                   |                  |
|     |  | +              |                | 1        |          | $\vdash$ | H              |                 |                   |                  |
|     | デッサンIA                                     | 実技             | 選択             | 2        | 60       |          | 1              | 前期              |                   |                  |
|     | デッサン I B                                   | 実技             | 選択             | 2        | 60       |          | 1              | 後期              |                   |                  |
|     | デザインベーシック・色彩A                              | 講義·演習          | 選択             | 1        | 30       |          | 1              | 前期              |                   | 0                |
|     | デザインベーシック・色彩B                              | 講義·演習          | 選択             | 1        | 30       |          | 1              | 後期              |                   | 0                |
|     | 企画 I A                                     | 講義∙演習          | 選択             | 2        | 60       |          | 1              | 前期              |                   | 0                |
|     | 企画 I B                                     | 講義·演習          | 選択             | 2        | 60       | 1        | 1              | 後期              |                   | 0                |
|     | ーー・<br>プログラミング基礎A                          | 講義・演習          | 選択             | 2        | 60       | 1        | 1              | 前期              |                   | 0                |
|     | プログラミング基礎B                                 | 講義・演習          | 選択             | 2        | 60       |          | 1              | 後期              |                   | 0                |
|     | Web基礎A                                     | 講義・演習          | 選択             | 2        | 60       |          |                | 前期              |                   | 0                |
|     |  |                |                |          |          |          | 1              |                 |                   | _                |
|     | Web基礎B                                     | 講義・演習          | 選択             | 2        | 60       |          | 1              | 後期              |                   | 0                |
|     | 立体デザイン基礎A                                  | 講義・演習          | 選択             | 2        | 60       |          | 1              | 前期              |                   | 0                |
|     | 立体デザイン基礎B                                  | 講義·演習          | 選択             | 2        | 60       |          | 1              | 後期              |                   | 0                |
|     | 映像IA                                       | 講義·演習          | 選択             | 2        | 60       |          | 1              | 前期              |                   | 0                |
|     | 映像IB                                       | 講義·演習          | 選択             | 2        | 60       |          | 1              | 後期              |                   | 0                |
| 共   | ものづくり基礎IA                                  | 講義·演習          | 選択             | 2        | 60       | 1        | 1              | 前期              |                   | 0                |
|     | ものづくり基礎IB                                  | 講義・演習          | 選択             | 2        | 60       | 1        | 1              | 後期              |                   | 0                |
| #   | ものづくり基礎IIA                                 | 講義・演習          | 選択             | 2        | 60       |          | 1              | 前期              |                   | 0                |
| 礎   | ものづくり基礎ⅡB                                  |                |                |          |          |          | -              |                 |                   |                  |
|     |  | 講義・演習          | 選択             | 2        | 60       |          | 1              | 後期              |                   | 0                |
|     | ものづくり基礎ⅢA                                  | 講義∙演習          | 選択             | 2        | 60       | 12       | 1              | 前期              |                   | 0                |

| 甫        |
|----------|
| 専門       |
| <u>+</u> |
| 基础       |
| 饭        |
| 破ケ里      |
| 里        |

| ナのベノリ甘琳ⅢR             | # 羊 : 冷羽       | <b>1</b> 55′ | _ | 60       |
|-----------------------|----------------|--------------|---|----------|
| ものづくり基礎ⅢB<br>機械工学基礎IA | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60<br>60 |
| 機械工学基礎IB              | 講義·演習<br>講義·演習 | 選択選択         | 2 | 60       |
|                       |                |              |   |          |
| ITリテラシー基礎A            | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| ITリテラシー基礎B            | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| 数学基礎A                 | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| 数学基礎B                 | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| 資格対策 I A              | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| 資格対策 I B              | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| 総合実習IA                | 実習             | 選択           | 2 | 60       |
| 総合実習IB                | 実習             | 選択           | 2 | 60       |
| マネジメント基礎IA            | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| マネジメント基礎IB            | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| マネジメント基礎実習IA          | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| マネジメント基礎実習IB          | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| マネジメント実践基礎IA          | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| マネジメント実践基礎IB          | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| ものづくり創造実習IA           | 実習             | 選択           | 2 | 60       |
| ものづくり創造実習IB           | 実習             | 選択           | 2 | 60       |
| コミュニケーション 🛚 A         | 講義・演習          | 選択           | 1 | 30       |
| コミュニケーション II B        | 講義・演習          | 選択           | 1 | 30       |
| ゲーム技術 Ⅱ A             | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| ゲーム技術 II B            | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| Web応用A                | 講義∙演習          | 選択           | 2 | 60       |
| Web応用B                | 講義∙演習          | 選択           | 2 | 60       |
| 数学応用A                 | 講義∙演習          | 選択           | 2 | 60       |
| 数学応用B                 | 講義∙演習          | 選択           | 2 | 60       |
| プログラミング I A           | 講義∙演習          | 選択           | 2 | 60       |
| プログラミング IB            | 講義∙演習          | 選択           | 2 | 60       |
| プログラミング II A          | 講義∙演習          | 選択           | 2 | 60       |
| プログラミング II B          | 講義∙演習          | 選択           | 2 | 60       |
| プログラミングⅢΑ             | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| プログラミングⅢB             | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| ネットワークセキュリティ I A      | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| ネットワークセキュリティ I B      | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| サーバーIA                | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| サーバーIB                | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
|                       |                |              | 2 | 60       |
| 総合実習IIA<br>総合実習IIB    | 実習 実習          | 選択           |   | 60       |
| が一人サウンド I             |                | 選択           | 2 | 60       |
|                       | 講義・演習          | 選択           | 2 |          |
| ゲームサウンドⅡ              | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| ゲーム制作実習IA             | 実習             | 選択           | 3 | 90       |
| ゲーム制作実習IB             | 実習             | 選択           | 3 | 90       |
| ものづくり I A             | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| ものづくり I B             | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| ものづくりIIA              | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| ものづくりIIB              | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| ものづくりⅢA               | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| ものづくりⅢB               | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| 機械工学IA                | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| 機械工学IB                | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |
| 電子工学IA                | 講義∙演習          | 選択           | 2 | 60       |
| 電子工学 I B              | 講義∙演習          | 選択           | 2 | 60       |
| ものづくり創造実習 II A        | 実習             | 選択           | 2 | 60       |
| ものづくり創造実習ⅡB           | 実習             | 選択           | 2 | 60       |
| マネジメント応用ⅡA            | 講義∙演習          | 選択           | 2 | 60       |
| マネジメント応用 🛚 B          | 講義・演習          | 選択           | 2 | 60       |

| 1 | 後期 | 0 |
|---|----|---|
| 1 | 前期 | 0 |
| 1 | 後期 | 0 |
| 1 | 前期 | 0 |
| 1 | 後期 | 0 |
| 1 | 前期 | 0 |
|   |    | 0 |
| 1 | 後期 | 0 |
| 1 | 前期 |   |
| 1 | 後期 |   |
| 1 | 前期 | 0 |
| 1 | 後期 | 0 |
| 1 | 前期 | 0 |
| 1 | 前期 | 0 |
| 1 | 後期 | 0 |
| 1 | 後期 | 0 |
| 1 | 前期 | 0 |
| 1 | 後期 | 0 |
| 1 | 前期 | 0 |
| 1 | 後期 | 0 |
| 2 | 前期 | 0 |
|   |    | 0 |
| 2 | 後期 |   |
| 2 | 前期 | 0 |
| 2 | 後期 | 0 |
| 2 | 前期 | 0 |
| 2 | 後期 | 0 |
| 2 | 前期 | 0 |
| 2 | 後期 | 0 |
| 2 | 前期 | 0 |
| 2 | 後期 | 0 |
| 2 | 前期 | 0 |
| 2 | 後期 | 0 |
| 2 | 前期 | 0 |
|   | 後期 | 0 |
| 2 |    |   |
| 2 | 前期 | 0 |
| 2 | 後期 | 0 |
| 2 | 前期 | 0 |
| 2 | 後期 | 0 |
| 2 | 前期 | 0 |
| 2 | 後期 | 0 |
| 2 | 前期 | 0 |
| 2 | 後期 | 0 |
| 2 | 前期 | 0 |
| 2 | 後期 | 0 |
| 2 | 前期 | 0 |
|   |    |   |
| 2 | 後期 | 0 |
| 2 | 前期 | 0 |
| 2 | 後期 | 0 |
| 2 | 前期 | 0 |
| 2 | 後期 | 0 |
| 2 | 前期 | 0 |
| 2 | 後期 | 0 |
| 2 | 前期 | 0 |
| 2 | 後期 | 0 |
| 2 | 前期 | 0 |
| 2 | 後期 | 0 |
| 2 |    | 0 |
|   | 前期 |   |
| 2 | 後期 | 0 |

|        | マネジメント応用実習 Ⅱ A                   | 実習                | 選択     | 2 | 60       |    |
|--------|----------------------------------|-------------------|--------|---|----------|----|
|        | マネジメント応用実習 🛚 B                   | 実習                | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | マネジメント実践応用 Ⅱ A                   | 実習                | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | マネジメント実践応用 II B                  | 実習                | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | 業界研究A                            | 講義・演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | 業界研究B                            | 講義·演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | イベント実習                           | 実習                | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | イベント実習                           | 実習                | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | ゲーム技術ⅢA                          | 講義・演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        |                                  |                   |        |   |          |    |
|        | ゲーム技術ⅢB                          | 講義・演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | ゲーム制作実践A                         | 講義・演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | ゲーム制作実践B                         | 講義・演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | プログラミング実践 I A                    | 講義・演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | プログラミング実践IB                      | 講義・演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | プログラミング実践 II A                   | 講義·演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | プログラミング実践 II B                   | 講義∙演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | Web実践A                           | 講義∙演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | Web実践B                           | 講義∙演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | 総合実習ⅢA                           | 実習                | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | 総合実習ⅢB                           | 実習                | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | IT技術 I A                         | 講義・演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | IT技術 I B                         | 講義・演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | IT技術 II A                        | 講義・演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | IT技術 II B                        | 講義・演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | 11.4-                            |                   | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | IT技術ⅢA                           | 講義・演習             |        |   |          |    |
|        | IT技術ⅢB                           | 講義・演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | 就職対策準備講座                         | 講義・演習             | 選択     | 1 | 30       |    |
|        | ネットワークセキュリティ応用 I A               | 講義・演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | ネットワークセキュリティ応用 I B               | 講義・演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
| 専      | ゲーム制作実習 II A                     | 実習                | 選択     | 3 | 90       |    |
| 門      | ゲーム制作実習 II B                     | 実習                | 選択     | 3 | 90       |    |
| 応<br>用 | ものづくり応用 I A                      | 講義∙演習             | 選択     | 2 | 60       | 20 |
| 分      | ものづくり応用 I B                      | 講義∙演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
| 野      | ものづくり応用ⅡA                        | 講義∙演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | ものづくり応用ⅡB                        | 講義∙演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | ものづくり応用ⅢA                        | 講義∙演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | ものづくり応用ⅢB                        | 講義・演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | 機械工学ⅡA                           | 講義•演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | 機械工学ⅡB                           | 講義・演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | 電子工学IIA                          | 講義・演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | 電子工学ⅡB                           | 講義・演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | ものづくり創造実習ⅢA                      | 実習                | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | ものづくり創造実習ⅢB                      | 実習                | 選択     | 2 |          |    |
|        |                                  |                   |        |   | 60       |    |
|        | マネジメント応用ⅢA                       | 講義・演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | マネジメント応用皿B                       | 講義・演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | マネジメント応用実習ⅢA                     | 実習                | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | マネジメント応用実習ⅢB                     | 実習                | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | マネジメント実践応用ⅢA                     | 実習                | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | マネジメント実践応用ⅢB                     | 実習                | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | 業界研究ⅡA                           | 講義·演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | 業界研究ⅡB                           | 講義•演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | イベント実践A                          | 実習                | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | イベント実践B                          | 実習                | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | IoT技術A                           | 講義・演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | IoT技術B                           | 講義・演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        |                                  | 講義・演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | Iケーム技術ⅣA                         |                   | VC 1/\ |   |          | 1  |
|        | ゲーム技術IVA<br>ゲーム技術IVB             |                   | 强扣     | 2 | 60       |    |
|        | ゲーム技術IVB                         | 講義・演習             | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | ゲーム技術IVB<br>ゲーム制作実践C             | 講義・演習 実習          | 選択     | 2 | 60       |    |
|        | ゲーム技術IVB<br>ゲーム制作実践C<br>ゲーム制作実践D | 講義・演習<br>実習<br>実習 | 選択     | 2 | 60<br>60 |    |
|        | ゲーム技術IVB<br>ゲーム制作実践C             | 講義・演習 実習          | 選択     | 2 | 60       |    |

| 2 | 前期 | 0     |
|---|----|-------|
| 2 | 後期 | 0     |
| 2 | 前期 | 0     |
| 2 | 後期 | 0     |
| 2 | 前期 |       |
|   |    |       |
| 2 | 後期 |       |
| 2 | 前期 | 0     |
| 2 | 後期 | 0     |
| 3 | 前期 | 0     |
| 3 | 後期 | 0     |
| 3 | 前期 | 0     |
| 3 | 後期 | 0     |
|   |    |       |
| 3 | 前期 | 0     |
| 3 | 後期 | 0     |
| 3 | 前期 | 0     |
| 3 | 後期 | 0     |
| 3 | 前期 | 0     |
| 3 | 後期 | 0     |
| 3 | 前期 | 0     |
| 3 | 後期 | 0     |
|   |    |       |
| 3 | 前期 | 0     |
| 3 | 後期 | 0     |
| 3 | 前期 | <br>0 |
| 3 | 後期 | 0     |
| 3 | 前期 | 0     |
| 3 | 後期 | 0     |
| 3 | 後期 |       |
|   |    |       |
| 3 | 前期 | 0     |
| 3 | 後期 | 0     |
| 3 | 前期 | 0     |
| 3 | 後期 | 0     |
| 3 | 前期 | 0     |
| 3 | 後期 | 0     |
| 3 | 前期 | 0     |
|   |    |       |
| 3 | 後期 | 0     |
| 3 | 前期 | 0     |
| 3 | 後期 | 0     |
| 3 | 前期 | 0     |
| 3 | 後期 | 0     |
| 3 | 前期 | 0     |
| 3 | 後期 | 0     |
| _ |    |       |
| 3 | 前期 | 0     |
| 3 | 後期 | 0     |
| 3 | 前期 | 0     |
| 3 | 後期 | 0     |
| 3 | 前期 | 0     |
| 3 | 後期 | <br>0 |
| 3 | 前期 | 0     |
| 3 | 後期 | 0     |
| 3 |    |       |
| _ | 前期 |       |
| 3 | 後期 | _     |
| 3 | 前期 | 0     |
| 3 | 後期 | 0     |
| 3 | 前期 | 0     |
| 3 | 後期 | 0     |
| 4 | 前期 | 0     |
| 4 | 後期 | 0     |
| - |    |       |
| 4 | 前期 | 0     |
| 4 | 後期 | 0     |
| 4 | 前期 | 0     |
| 4 | 後期 | <br>0 |
| - |    |       |

| 尃 |
|---|
| 門 |
| 応 |
| Ħ |
| 5 |
| 里 |
|   |

| プログラミング実践研究 II A | 講義・演習 | 選択 | 2 | 60 |
|------------------|-------|----|---|----|
| プログラミング実践研究 II B | 講義・演習 | 選択 | 2 | 60 |
| プログラミング実践研究ⅢA    | 講義・演習 | 選択 | 2 | 60 |
| プログラミング実践研究ⅢB    | 講義·演習 | 選択 | 2 | 60 |
| Web実践研究 I A      | 講義·演習 | 選択 | 2 | 60 |
| Web実践研究 I B      | 講義・演習 | 選択 | 2 | 60 |
| ものづくり創造実習ⅣA      | 実習    | 選択 | 2 | 60 |
| ものづくり創造実習ⅣB      | 実習    | 選択 | 2 | 60 |
| ものづくり応用 I A      | 講義·演習 | 選択 | 2 | 60 |
| ものづくり応用 I B      | 講義·演習 | 選択 | 2 | 60 |
| 先端技術研究A          | 講義·演習 | 選択 | 2 | 60 |
| 先端技術研究B          | 講義·演習 | 選択 | 2 | 60 |
| 卒業研究 I A         | 講義·演習 | 選択 | 2 | 60 |
| 卒業研究 I B         | 講義·演習 | 選択 | 2 | 60 |
| IT技術応用 I A       | 講義·演習 | 選択 | 2 | 60 |
| IT技術応用 I B       | 講義·演習 | 選択 | 2 | 60 |
| IT技術応用ⅡA         | 講義·演習 | 選択 | 2 | 60 |
| IT技術応用ⅡB         | 講義·演習 | 選択 | 2 | 60 |
| IT技術応用ⅢA         | 講義·演習 | 選択 | 2 | 60 |
| IT技術応用ⅢB         | 講義·演習 | 選択 | 2 | 60 |
| ゲーム制作実習ⅢA        | 実習    | 選択 | 3 | 90 |
| ゲーム制作実習ⅢB        | 実習    | 選択 | 3 | 90 |
| 総合実践IA           | 実習    | 選択 | 2 | 60 |
| 総合実践IB           | 実習    | 選択 | 2 | 60 |
| マネジメント応用IVA      | 講義·演習 | 選択 | 2 | 60 |
| マネジメント応用IVB      | 講義·演習 | 選択 | 2 | 60 |
| マネジメント応用実習IVA    | 実習    | 選択 | 2 | 60 |
| マネジメント応用実習IVB    | 実習    | 選択 | 2 | 60 |

| 4 | 前期 | 0 |
|---|----|---|
| 4 | 後期 | 0 |
| 4 | 前期 | 0 |
| 4 | 後期 | 0 |
| 4 | 前期 | 0 |
| 4 | 後期 | 0 |
| 4 | 前期 | 0 |
| 4 | 後期 | 0 |
| 4 | 前期 | 0 |
| 4 | 後期 | 0 |
| 4 | 前期 | 0 |
| 4 | 後期 | 0 |
| 4 | 前期 |   |
| 4 | 後期 |   |
| 4 | 前期 | 0 |
| 4 | 後期 | 0 |
| 4 | 前期 | 0 |
| 4 | 後期 | 0 |
| 4 | 前期 | 0 |
| 4 | 後期 | 0 |
| 4 | 前期 | 0 |
| 4 | 後期 | 0 |
| 4 | 前期 | 0 |
| 4 | 後期 | 0 |
| 4 | 前期 | 0 |
| 4 | 後期 | 0 |
| 4 | 前期 | 0 |
| 4 | 後期 | 0 |

|        | マネジメント実践応用ⅢA    | 実習    | 選択 | 2 | 60  |   |  | 4             | 前期          | 0 |
|--------|-----------------|-------|----|---|-----|---|--|---------------|-------------|---|
|        | マネジメント実践応用ⅢB    | 実習    | 選択 | 2 | 60  |   |  | 4             | 後期          | 0 |
|        | 業界研究ⅢA          | 講義·演習 | 選択 | 2 | 60  | 1 |  | 4             | 前期          |   |
|        | 業界研究ⅢB          | 講義·演習 | 選択 | 2 | 60  | 1 |  | 4             | 後期          |   |
|        | イベント運営A         | 実習    | 選択 | 2 | 60  | 1 |  | 4             | 前期          | 0 |
|        | イベント運営B         | 実習    | 選択 | 2 | 60  | 1 |  | 4             | 後期          | 0 |
|        | 就職対策·業界研究A      | 講義·演習 | 選択 | 1 | 30  | 1 |  | 4             | 前期          |   |
|        | 就職対策·業界研究B      | 講義·演習 | 選択 | 1 | 30  | 1 |  | 4             | 後期          |   |
|        | 企業プロジェクト1       | 実習    | 選択 | 1 | 30  |   |  | $\overline{}$ | $\setminus$ |   |
|        | 企業プロジェクト2       | 実習    | 選択 | 2 | 60  |   |  |               | $\setminus$ |   |
|        | 企業プロジェクト3       | 実習    | 選択 | 3 | 90  |   |  | $\overline{}$ |             |   |
|        | 業界研修1           | 実習    | 選択 | 1 | 30  |   |  | $\overline{}$ | $\setminus$ |   |
|        | 業界研修2           | 実習    | 選択 | 2 | 60  |   |  |               | $\setminus$ |   |
|        | 業界研修3           | 実習    | 選択 | 3 | 90  |   |  |               | $\setminus$ |   |
|        | 進級制作1           | 演習    | 選択 | 1 | 30  |   |  | $\overline{}$ |             |   |
|        | 進級制作2           | 演習    | 選択 | 2 | 60  |   |  |               | $\setminus$ |   |
|        | 進級制作3           | 演習    | 選択 | 3 | 90  |   |  | $\overline{}$ |             |   |
|        | 卒業制作            | 演習    | 選択 | 4 | 120 |   |  | $\overline{}$ |             |   |
|        | ディスカバリー活動1      | 実習    | 選択 | 1 | 30  |   |  | $\overline{}$ |             |   |
|        | ディスカバリー活動2      | 実習    | 選択 | 2 | 60  |   |  | $\overline{}$ |             |   |
|        | ディスカバリー活動3      | 実習    | 選択 | 3 | 90  |   |  | $\overline{}$ |             |   |
| 総      | ボランティア活動1       | 実習    | 選択 | 1 | 30  | 1 |  |               |             |   |
| 合<br>科 | ボランティア活動2       | 実習    | 選択 | 2 | 60  | 4 |  | $\overline{}$ |             |   |
| 目      | ボランティア活動3       | 実習    | 選択 | 3 | 90  |   |  |               | $\setminus$ |   |
|        | 特別講義1           | 講義·演習 | 選択 | 1 | 30  |   |  | $\overline{}$ | $\setminus$ |   |
|        | 特別講義2           | 講義·演習 | 選択 | 2 | 60  |   |  |               | $\setminus$ |   |
|        | 特別講義3           | 講義·演習 | 選択 | 3 | 90  |   |  | $\overline{}$ |             |   |
|        | 海外実学研修          | 実習    | 選択 | 4 | 120 |   |  |               |             |   |
|        | 合同企業説明会         | 実習    | 選択 | 1 | 30  |   |  | $\overline{}$ |             |   |
|        | フィールドワーク        | 実習    | 選択 | 1 | 30  |   |  |               |             |   |
|        | スポーツ            | 実習    | 選択 | 1 | 30  |   |  | $\overline{}$ |             |   |
|        | インターナショナルプログラム  | 実習    | 選択 | 2 | 60  |   |  |               |             |   |
|        | ゲーム制作・プレゼンテーション | 実習    | 選択 | 4 | 120 | 1 |  |               |             |   |
|        | 資格取得A           | 講義·演習 | 選択 | 1 | 30  |   |  | $\overline{}$ |             |   |
|        | 資格取得B           | 講義·演習 | 選択 | 2 | 60  |   |  | $\overline{}$ |             |   |
|        | 資格取得C           | 講義·演習 | 選択 | 3 | 90  |   |  |               |             |   |
|        | 資格取得D           | 講義·演習 | 選択 | 4 | 120 |   |  |               |             |   |

年次別標準単位数/授業時間数 1年次:31単位(900時間) 2年次:31単位(900時間) 3年次:31単位(900時間) 4年次:31単位(900時間)

実務家教員による授業の単位数 開講授業数 実務家教員による授業開講数

322 240 162

1年間の最低履修単位:20単位 1年間の最大履修単位:40単位 卒業に必要な履修単位:124単位