

工業専門課程
ITデザイン科 3年制 昼間部二

分野	授業名	授業形態	必修 選択 の別	取得 単位	授業 時間	卒業要件 単位数	標準 履修 学年	開講 時期	備考	実務家
語学	グローバルコミュニケーションⅠA	講義・演習	選択	1	30	0	1	前期	語学応用科目はそれぞれの基礎科目履修後選択可能。	
	グローバルコミュニケーションⅠB	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	グローバルコミュニケーションⅡA	講義・演習	選択	1	30		2	前期		
	グローバルコミュニケーションⅡB	講義・演習	選択	1	30		2	後期		
	グローバルコミュニケーションⅢA	講義・演習	選択	1	30		3	前期		
	グローバルコミュニケーションⅢB	講義・演習	選択	1	30		3	後期		
	日本語ⅠA	講義・演習	選択	1	30		1	前期		
	日本語ⅠB	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	日本語ⅡA	講義・演習	選択	1	30		2	前期		
	日本語ⅡB	講義・演習	選択	1	30		2	後期		
	日本語ⅢA	講義・演習	選択	1	30		3	前期		
	日本語ⅢB	講義・演習	選択	1	30		3	後期		
	ビジネス日本語ⅠA	講義・演習	選択	1	30		1	前期		
	ビジネス日本語ⅠB	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	ビジネス日本語ⅡA	講義・演習	選択	1	30		2	前期		
	ビジネス日本語ⅡB	講義・演習	選択	1	30		2	後期		
	ビジネス日本語ⅢA	講義・演習	選択	1	30		3	前期		
	ビジネス日本語ⅢB	講義・演習	選択	1	30		3	後期		
共通基礎	コンピュータベーシックA	講義・演習	必修	1	30	4	1	前期		
	コンピュータベーシックB	講義・演習	必修	1	30		1	後期		
	コンピュータデザインⅠA	講義・演習	必修	1	30		1	前期		
	コンピュータデザインⅠB	講義・演習	必修	1	30		1	後期		
	コミュニケーションⅠA	講義・演習	選択	1	30		1	前期		
	コミュニケーションⅠB	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	デッサンⅠクロッキーA	実技	選択	2	60		1	前期		
	デッサンⅠクロッキーB	実技	選択	2	60		1	後期		
	デッサンⅠ基礎A	実技	選択	2	60		1	前期		
	デッサンⅠ基礎B	実技	選択	2	60		1	後期		
	デッサンⅠ応用A	実技	選択	2	60		1	前期		
	デッサンⅠ応用B	実技	選択	2	60		1	後期		
	デザインベーシック・色彩A	講義・演習	選択	1	30	1	前期			
	デザインベーシック・色彩B	講義・演習	選択	1	30	1	後期			
	人体骨格・彫塑A	実技	選択	1	30	1	前期			
	人体骨格・彫塑B	実技	選択	1	30	1	後期			
	企画ⅠA	講義・演習	選択	2	60	1	前期	○		
	企画ⅠB	講義・演習	選択	2	60	1	後期			
	アニメ基礎A	講義・演習	選択	2	60	1	前期	○		
	アニメ基礎B	講義・演習	選択	2	60	1	後期			
	イラスト基礎A	講義・演習	選択	2	60	1	前期	○		
	イラスト基礎B	講義・演習	選択	2	60	1	後期			
	コンセプトアート基礎A	講義・演習	選択	2	60	1	前期	○		
	コンセプトアート基礎B	講義・演習	選択	2	60	1	後期			
	ゲーム技術ⅠA	講義・演習	選択	2	60	1	前期	○		
	ゲーム技術ⅠB	講義・演習	選択	2	60	1	後期			
	ゲーム制作基礎A	講義・演習	選択	2	60	1	前期	○		
	ゲーム制作基礎B	講義・演習	選択	2	60	1	後期			
	プログラミング基礎A	講義・演習	選択	2	60	1	前期	○		
	プログラミング基礎B	講義・演習	選択	2	60	1	後期			
Web基礎A	講義・演習	選択	2	60	1	前期	○			
Web基礎B	講義・演習	選択	2	60	1	後期				
立体デザイン基礎A	講義・演習	選択	2	60	1	前期	○			
					12					

総合実習ⅡA	実習	選択	2	60		3	前期		○
総合実習ⅡB	実習	選択	2	60		3	後期		
ホスピタリティビジネスⅢA	講義・演習	選択	2	60		3	前期		○
ホスピタリティビジネスⅢB	講義・演習	選択	2	60		3	後期		
グローバルゼミⅢA	講義・演習	選択	2	60		3	前期		○
グローバルゼミⅢB	講義・演習	選択	2	60		3	後期		
コンピュータスキルアップⅢ	講義・演習	選択	2	60		3	前期		○
コンピュータスキルアップⅢ	講義・演習	選択	2	60		3	後期		
ビジネスコミュニケーションⅢ	講義・演習	選択	2	60		3	前期		○
ビジネスコミュニケーションⅢ	講義・演習	選択	2	60		3	後期		
キャリアデザインⅡA	講義・演習	選択	2	60		3	前期		
キャリアデザインⅡB	講義・演習	選択	2	60		3	後期		
企業プロジェクト1	実習	選択	1	30					
企業プロジェクト2	実習	選択	2	60					
企業プロジェクト3	実習	選択	3	90					
業界研修1	実習	選択	1	30					
業界研修2	実習	選択	2	60					
業界研修3	実習	選択	3	90					
進級制作1	演習	選択	1	30					
進級制作2	演習	選択	2	60					
進級制作3	演習	選択	3	90					
卒業制作	演習	選択	4	120					
ディスカバリー活動1	実習	選択	1	30					
ディスカバリー活動2	実習	選択	2	60					
ディスカバリー活動3	実習	選択	3	90					
ボランティア活動1	実習	選択	1	30					
ボランティア活動2	実習	選択	2	60					
ボランティア活動3	実習	選択	3	90					
特別講義1	講義・演習	選択	1	30					
特別講義2	講義・演習	選択	2	60					
特別講義3	講義・演習	選択	3	90					
海外実学研修	実習	選択	4	120					
合同企業説明会	実習	選択	1	30					
フィールドワーク	実習	選択	1	30					
スポーツ	実習	選択	1	30					
インターナショナルプログラム	実習	選択	2	60					
ゲーム制作・プレゼンテーション	実習	選択	4	120					
資格取得A	講義・演習	選択	1	30					
資格取得B	講義・演習	選択	2	60					
資格取得C	講義・演習	選択	3	90					
資格取得D	講義・演習	選択	4	120					
総合科目					3				
総計			378	11340	60	90			

年次別標準単位数/授業時間数

1年次:30単位(900時間) 2年次:30単位(900時間) 3年次:30単位(900時間)

履修制限

1年間の最低履修単位:20単位 1年間の最大履修単位:40単位 卒業に必要な履修単位:90単位

実務家教員による授業の単位数
開講授業数
実務家教員による授業開講数

120
202
59