

工業専門課程
ITデザイン科 3年制 昼間部二

分野	授業名	授業形態	必修 選択 別の別	取得 単位	授業 時間	卒業要件 単位数	標準 履修 学年	開講 時期	備考	実務家教員 による授業科目
語学	グローバルコミュニケーションⅠA	講義・演習	選択	1	30	0	1	前期	語学応用科目はそれぞれの基礎科目履修後選択可能。	
	グローバルコミュニケーションⅠB	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	グローバルコミュニケーションⅡA	講義・演習	選択	1	30		2	前期		
	グローバルコミュニケーションⅡB	講義・演習	選択	1	30		2	後期		
	グローバルコミュニケーションⅢA	講義・演習	選択	1	30		3	前期		
	グローバルコミュニケーションⅢB	講義・演習	選択	1	30		3	後期		
	日本語ⅠA	講義・演習	選択	1	30		1	前期		
	日本語ⅠB	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	日本語ⅡA	講義・演習	選択	1	30		2	前期		
	日本語ⅡB	講義・演習	選択	1	30		2	後期		
	日本語ⅢA	講義・演習	選択	1	30		3	前期		
	日本語ⅢB	講義・演習	選択	1	30		3	後期		
	ビジネス日本語ⅠA	講義・演習	選択	1	30		1	前期		
	ビジネス日本語ⅠB	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	ビジネス日本語ⅡA	講義・演習	選択	1	30		2	前期		
	ビジネス日本語ⅡB	講義・演習	選択	1	30		2	後期		
	ビジネス日本語ⅢA	講義・演習	選択	1	30		3	前期		
	ビジネス日本語ⅢB	講義・演習	選択	1	30		3	後期		
共通基礎	コンピュータベーシックA	講義・演習	必修	1	30	4	1	前期		
	コンピュータベーシックB	講義・演習	必修	1	30		1	後期		
	コンピュータデザインⅠA	講義・演習	必修	1	30		1	前期	1	
	コンピュータデザインⅠB	講義・演習	必修	1	30		1	後期	1	
	コミュニケーションⅠA	講義・演習	選択	1	30	12	1	前期		
	コミュニケーションⅠB	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	デッサンⅠクロッキーA	実技	選択	2	60		1	前期		
	デッサンⅠクロッキーB	実技	選択	2	60		1	後期		
	デッサンⅠ基礎A	実技	選択	2	60		1	前期		
	デッサンⅠ基礎B	実技	選択	2	60		1	後期		
	デッサンⅠ応用A	実技	選択	2	60		1	前期		
	デッサンⅠ応用B	実技	選択	2	60		1	後期		
	デザインベーシック・色彩A	講義・演習	選択	1	30		1	前期		
	デザインベーシック・色彩B	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	人体骨格・彫塑A	実技	選択	1	30		1	前期		
	人体骨格・彫塑B	実技	選択	1	30		1	後期		
	企画ⅠA	講義・演習	選択	2	60		1	前期	2	
	企画ⅠB	講義・演習	選択	2	60		1	後期	2	
	アニメ基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期	2	
	アニメ基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期	2	
	イラスト基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期	2	
	イラスト基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期	2	
	コンセプトアート基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期	2	
	コンセプトアート基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期	2	
	ゲーム技術ⅠA	講義・演習	選択	2	60		1	前期	2	
	ゲーム技術ⅠB	講義・演習	選択	2	60		1	後期	2	
	ゲーム制作基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期	2	
	ゲーム制作基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期	2	
	プログラミング基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期	2	
	プログラミング基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期	2	
	Web基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期	2	
	Web基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期	2	
	立体デザイン基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期	2	
立体デザイン基礎B	講義・演習	選択	2	60	1		後期	2		
立体デザイン基礎ⅡA	講義・演習	選択	2	60	1		前期	2		
立体デザイン基礎ⅡB	講義・演習	選択	2	60	1		後期	2		
立体デザイン基礎ⅢA	講義・演習	選択	2	60	1		前期	2		
立体デザイン基礎ⅢB	講義・演習	選択	2	60	1	後期	2			
映像ⅠA	講義・演習	選択	2	60	1	前期	2			

ゲーム制作実習 I A	実習	選択	3	90			3	前期		3
ゲーム制作実習 I B	実習	選択	3	90			3	後期		3
ゲームシナリオⅢA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		2
ゲームシナリオⅢB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		2
人体骨格・彫塑応用A	実技	選択	1	30			3	前期		
人体骨格・彫塑応用B	実技	選択	1	30			3	後期		
総合実習ⅡA	実習	選択	2	60			3	前期		2
総合実習ⅡB	実習	選択	2	60			3	後期		2
ホスピタリティビジネスⅢA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		
ホスピタリティビジネスⅢB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		
グローバルゼミⅢA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		2
グローバルゼミⅢB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		2
コンピュータスキルアップⅢ	講義・演習	選択	2	60			3	前期		2
コンピュータスキルアップⅢ	講義・演習	選択	2	60			3	後期		2
ビジネスコミュニケーションⅢ	講義・演習	選択	2	60			3	前期		
ビジネスコミュニケーションⅢ	講義・演習	選択	2	60			3	後期		
キャリアデザインⅡA	講義・演習	選択	2	60			3	前期		
キャリアデザインⅡB	講義・演習	選択	2	60			3	後期		
企業プロジェクト1	実習	選択	1	30						
企業プロジェクト2	実習	選択	2	60						
企業プロジェクト3	実習	選択	3	90						
業界研修1	実習	選択	1	30						
業界研修2	実習	選択	2	60						
業界研修3	実習	選択	3	90						
進級制作1	演習	選択	1	30						
進級制作2	演習	選択	2	60						
進級制作3	演習	選択	3	90						
卒業制作	演習	選択	4	120						
ディスカバリー活動1	実習	選択	1	30						
ディスカバリー活動2	実習	選択	2	60						
ディスカバリー活動3	実習	選択	3	90						
ボランティア活動1	実習	選択	1	30						
ボランティア活動2	実習	選択	2	60						
ボランティア活動3	実習	選択	3	90						
特別講義1	講義・演習	選択	1	30						
特別講義2	講義・演習	選択	2	60						
特別講義3	講義・演習	選択	3	90						
海外実学研修	実習	選択	4	120						
合同企業説明会	実習	選択	1	30						
フィールドワーク	実習	選択	1	30						
スポーツ	実習	選択	1	30						
国際ナショナルプログラム	実習	選択	2	60						
ゲーム制作・プレゼンテーション	実習	選択	4	120						
資格取得A	講義・演習	選択	1	30						
資格取得B	講義・演習	選択	2	60						
資格取得C	講義・演習	選択	3	90						
資格取得D	講義・演習	選択	4	120						
		合計	378	11340	60	90				

年次別標準単位数/授業時間数

1年次:30単位(900時間) 2年次:30単位(900時間) 3年次:30単位(900時間)

履修制限

1年間の最低履修単位:20単位 1年間の最大履修単位:40単位 卒業に必要な履修単位:90単位

実務家教員による授業の単位数

226

開講授業数

202

実務家教員による授業開講数

112