

工業専門課程
スーパーIT科 4年制 昼間部二

分野	授業名	授業形態	必修 選択 の別	取得 単位	授業 時間	卒業要件 単位数	標準 履修 学年	開講 時期	備考	実務家教員 による授業科目
語学	グローバルコミュニケーションⅠA	講義・演習	必修選択	1	30	2	1	前期	語学応用科目はそれぞれの基礎科目履修後選択可能。 必修選択は日本人はグローバルコミュニケーション、留学生は日本語を履修する。	
	グローバルコミュニケーションⅠB	講義・演習	必修選択	1	30		1	後期		
	グローバルコミュニケーションⅡA	講義・演習	選択	1	30		2	前期		
	グローバルコミュニケーションⅡB	講義・演習	選択	1	30		2	後期		
	グローバルコミュニケーションⅢA	講義・演習	選択	1	30		3	前期		
	グローバルコミュニケーションⅢB	講義・演習	選択	1	30		3	後期		
	グローバルコミュニケーションⅣA	講義・演習	選択	1	30		4	前期		
	グローバルコミュニケーションⅣB	講義・演習	選択	1	30		4	後期		
	グローバルコミュニケーションⅠC	講義・演習	選択	3	90		1	前期		
	グローバルコミュニケーションⅠD	講義・演習	選択	3	90		1	後期		
	グローバルコミュニケーションⅡC	講義・演習	選択	3	90		2	前期		
	グローバルコミュニケーションⅡD	講義・演習	選択	3	90		2	後期		
	グローバルコミュニケーションⅢC	講義・演習	選択	3	90		3	前期		
	グローバルコミュニケーションⅢD	講義・演習	選択	3	90		3	後期		
	グローバルコミュニケーションⅣC	講義・演習	選択	3	90		4	前期		
	グローバルコミュニケーションⅣD	講義・演習	選択	3	90		4	後期		
	日本語ⅠA	講義・演習	必修選択	1	30		1	前期		
	日本語ⅠB	講義・演習	必修選択	1	30		1	後期		
	日本語ⅡA	講義・演習	選択	1	30		2	前期		
	日本語ⅡB	講義・演習	選択	1	30		2	後期		
	日本語ⅢA	講義・演習	選択	1	30		3	前期		
	日本語ⅢB	講義・演習	選択	1	30		3	後期		
	日本語ⅣA	講義・演習	選択	1	30		4	前期		
	日本語ⅣB	講義・演習	選択	1	30		4	後期		
	ビジネス日本語ⅠA	講義・演習	選択	1	30		1	前期		
	ビジネス日本語ⅠB	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
ビジネス日本語ⅡA	講義・演習	選択	1	30	2	前期				
ビジネス日本語ⅡB	講義・演習	選択	1	30	2	後期				
ビジネス日本語ⅢA	講義・演習	選択	1	30	3	前期				
ビジネス日本語ⅢB	講義・演習	選択	1	30	3	後期				
ビジネス日本語ⅣA	講義・演習	選択	1	30	4	前期				
ビジネス日本語ⅣB	講義・演習	選択	1	30	4	後期				
共通基礎	コンピュータベーシックA	講義・演習	必修	1	30	4	1	前期		
	コンピュータベーシックB	講義・演習	必修	1	30		1	後期		
	コンピュータデザインⅠA	講義・演習	必修	1	30		1	前期		1
	コンピュータデザインⅠB	講義・演習	必修	1	30		1	後期		1
	コミュニケーションⅠA	講義・演習	選択	1	30		1	前期		
	コミュニケーションⅠB	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	コンピュータデザインⅡA	講義・演習	選択	2	60		1	前期		2
	コンピュータデザインⅡB	講義・演習	選択	2	60		1	後期		2
	デッサンⅠA	実技	選択	2	60		1	前期		
	デッサンⅠB	実技	選択	2	60		1	後期		
	デザインベーシック・色彩A	講義・演習	選択	1	30		1	前期		
	デザインベーシック・色彩B	講義・演習	選択	1	30		1	後期		
	人体骨格・彫塑A	実技	選択	1	30		1	前期		
	人体骨格・彫塑B	実技	選択	1	30		1	後期		
	イラスト基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期		2
	イラスト基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期		2
	コンセプトアート基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期		2
	コンセプトアート基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期		2
	Web基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期		2
	Web基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期		2
	立体デザイン基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期		2
	立体デザイン基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期		2
立体デザイン基礎ⅡA	講義・演習	選択	2	60	1	前期		2		
立体デザイン基礎ⅡB	講義・演習	選択	2	60	1	後期		2		
映像ⅠA	講義・演習	選択	2	60	1	前期		2		

ゲーム制作・プレゼンテーション	実習	選択	4	120				
資格取得A	講義・演習	選択	1	30				
資格取得B	講義・演習	選択	2	60				
資格取得C	講義・演習	選択	3	90				
資格取得D	講義・演習	選択	4	120				
総計			352	10560	82	124		

年次別標準単位数/授業時間数

1年次:31単位(900時間) 2年次:31単位(900時間) 3年次:31単位(900時間) 4年次:31単位(900時間)

履修制限

1年間の最低履修単位:20単位 1年間の最大履修単位:40単位 卒業に必要な履修単位:124単位

実務家教員による授業の単位数

204

開講授業数

186

実務家教員による授業開講数

100